

艺术学院

产品设计（玩具与游戏设计方向）专业本科教学计划

一、培养目标

本专业培养具有扎实的玩具与游戏产品设计基础理论知识及产品造型能力、良好的职业技能和职业素质，能在企事业单位、专业设计部门、教学科研单位从事以玩具或游戏产品创新为重点的设计、管理、科研或教学工作；也可以从事与动漫行业相关的平面设计、创意礼品设计、游乐设施设计或动漫衍生产品设计工作的应用型专门人才。

二、修业标准年限

本科四年

三、授予学位

艺术学学士

四、学分要求

学生应修满 155 学分（不含课外学分），其中通识必修课 50 学分、通识选修课 9 学分，学科基础课 30 学分，专业必修课 42 学分、专业限选课 12 学分，综合运用课 12 学分；同时，学生还须获得 10 个素质拓展课外学分，并修读“大学生健康教育”。

五、港澳台教学计划修读要求

按照教育厅规定，港澳台生不需修读“国防教育”和“思想政治理论课程”板块中的课程，其余课程严格按照专业教学计划规定的学期、学时和学分要求修读。

六、外国留学生教学计划修读要求

按照教育厅规定，外国留学生不需修读“国防教育”板块中的课程；政治理论课程为学习哲学、政治学 and 经济学类专业外国留学生的必修课，其他专业的外国留学生免修；《汉语》和《中国概况》作为接受学历教育的外国留学生的必修课；其余课程严格按照教学计划规定的学期、学时和学分要求修读。

七、专业教学计划进度表

表一：产品设计（玩具与游戏设计）专业毕业生应修学分参考表

课程类别	课程性质	最低毕业 学分	各学期最低学分								合 计
			1	2	3	4	5	6	7	8	
通识课	必修	50	13.5	12	4	9	5	6.5	0	0	50
	限选	9	0	1	1	1	2	2	2	0	9
学科基础课	必修	30	7	9	9	5	0	0	0	0	30
专业课	必修	42	4	0	9	5	11	9	3	1	42
	限选	12	0	0	0	0	0	3	9	0	12
综合运用课	必修	12	0	1	0	1	0	0	6	4	12
合 计		155	24.5	23	23	21	18	20.5	20	5	155

表二：产品设计（玩具与游戏设计）专业教学计划进度表

课程类别	课程性质	课程类型	课程编号	课程名称	学分	授课周数	总学时	学时分配			按学期周学时分配								考核方式		
								讲授	实验	实习	一	二	三	四	五	六	七	八			
											15周	16周	16周	16周	16周	16周	16周	15周			
通识课	必修	国防教育	140471	军事理论（含军事训练）	1.0	15	15	15	0	0	1									☆	
		思想政治理论课	140193	马克思主义基本原理	3.0	15	45	30	0	15	3										★
			140464	思想道德修养与法律基础	4.0	16	64	48	0	16		4									★
			140473	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论I	3.0	16	48	32	0	16				3							★
			140222	中国近现代史纲要	2.0	16	32	32	0	0				2							★
			140483	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论II	3.0	16	48	32	0	16					3						★
			140242	形势与政策	2.0	16	16	16	0	0						1					☆
		语言与技能课一	119612	计算机应用基础	2.0	15	30	8	22	0	2										★
			121542	大学语文	2.0	16	32	32	0	0		2									★
			121552	应用写作	2.0	16	32	32	0	0				2							★
			语言与技能课二	090704	大学英语 I C	4.0	15	60	60	0	0	4									
		090714		大学英语 II C	4.0	16	64	64	0	0		4									★
		090724		大学英语 III C	4.0	16	64	64	0	0			4								★
		180412		学术英语	2.0	16	32	32	0	0				2							★

课程类别	课程性质	课程类型	课程编号	课程名称	学分	授课周数	总学时	学时分配			按学期周学时分配								考核方式	
								讲授	实验	实习	一	二	三	四	五	六	七	八		
											15周	16周	16周	16周	16周	16周	16周	15周		
通识课	必修	身心教育	400015	大学生职业发展与规划	0.5	8	8	8	0	0	1								★	
			340031	大学生心理健康教育	1.0	15	15	15	0	0	1									☆
			130452	体育选项 I	2.0	15	30	30	0	0	2									☆
			130462	体育选项 II	2.0	16	32	32	0	0		2								☆
			130472	体育选项 III	2.0	16	32	32	0	0					2					☆
			130482	体育选项 IV	2.0	16	32	32	0	0						2				☆
			400025	就业指导	0.5	8	8	8	0	0							1			☆
			400002	创业基础	2.0	16	32	32	0	0							2			☆
	小 计					50		771	686	22	63	14	12	4	9	5	6			
	限选	通识限选课	990032	通识类选修课程(1)	1.0	16	16	16	0	0		1								☆
			990062	通识类选修课程(2)	1.0	16	16	16	0	0			1							☆
			990072	通识类选修课程(3)	1.0	16	16	16	0	0				1						☆
			000001	人文科学类课程	2.0	16	32	32	0	0					2					☆
			000002	自然科学类课程	2.0	16	32	32	0	0						2				☆
			000003	方法论系列课程	2.0	16	32	32	0	0							2			☆
小 计					9		144	144				1	1	1	2	2	2			
学科基础课	必修	学科基础课	170395	设计素描	5.0	5	75	25	50	0	15								★	
			170492	艺术概论	2.0	15	30	30	0	0	2									★
			124054	设计色彩	4.0	6	64	24	40	0		11								★
			170473	创意思维	3.0	4	48	12	36	0		12								★
			172982	设计概论	2.0	8	32	32	0	0		4								★
			173363	产品造型	3.0	4	48	12	36	0			12							★
			173243	互动机制与创新	3.0	4	48	12	36	0			12							★
			172563	造型训练	3.0	4	48	12	36	0			12							★
			012012	市场营销学	2.0	16	32	32	0	0				2						★
			170513	设计制图	3.0	4	48	48	0	0				12						★
小 计					30		473	239	234		17	27	36	14						

课程类别	课程性质	课程类型	课程编号	课程名称	学分	授课周数	总学时	学时分配			按学期周学时分配								考核方式	
								讲授	实验	实习	一	二	三	四	五	六	七	八		
											15周	16周	16周	16周	16周	16周	16周	15周		
专业课	必修	基础课	170483	计算机辅助设计I	3.0	5	45	12	33	0	9								☆	
			170501	专业导论	1.0	5	15	15	0	0	3									☆
			170493	计算机辅助设计II	3.0	4	48	12	36	0			12							☆
			170503	计算机辅助设计III	3.0	4	48	12	36	0			12							☆
			173253	玩具分析与设计方法	3.0	4	48	12	36	0			12							☆
			170532	人因工程学	2.0	4	32	8	24	0				8						☆
			173263	角色设定	3.0	4	48	12	36	0				12						☆
			170502	玩具安全标准与检测	2.0	4	32	8	24	0					8					☆
			170653	设计材料与加工工艺	3.0	4	48	12	36	0					12					☆
			173273	游戏场景设计	3.0	4	48	12	36	0					12					☆
			170613	电子电动玩具设计	3.0	4	48	12	36	0					12					☆
			173283	游戏策划	3.0	4	48	12	36	0						12				☆
			173303	早教玩具设计	3.0	4	48	12	36	0						12				☆
			173313	娱乐设施设计	3.0	4	48	12	36	0						12				☆
			173293	民俗玩具创新设计	3.0	4	48	12	36	0							12			☆
			173661	项目展示设计	1.0	4	16	16	0	0									4	☆
小 计					42		668	191	477		12	36	20	44	36	12	4			
专业课	选修	方向课	171943	文化创意用品开发	3.0	4	48	12	36	0					12			☆		
			173043	综合项目实践 I	3.0	4	48	12	36	0					12			☆		
			173323	游戏项目开发	3.0	4	48	12	36	0						12		☆		
			173053	综合项目实践 II	3.0	4	48	12	36	0						12		☆		
			173343	益智项目开发	3.0	4	48	12	36	0						12		☆		
			173353	动漫游戏衍生品开发	3.0	4	48	12	36	0						12		☆		
小 计					12		192	48	144					12	36					
综合运用课	必修	应用课	170661	艺术采风	1.0	2	40	0	0	40		0							☆	
			172921	社会调研	1.0	3	0	0	0	0			0						☆	
			170825	毕业设计	5.0	10	0	0	0	0						0			☆	
			172511	专业考察	1.0	2	40	0	0	40							0		☆	

课程类别	课程性质	课程类型	课程编号	课程名称	学分	授课周数	总学时	学时分配			按学期周学时分配								考核方式	
								讲授	实验	实习	一	二	三	四	五	六	七	八		
											15周	16周	16周	16周	16周	16周	16周	15周		
	必修		170334	毕业实习	4.0	10	0	0	0	0									0	☆
				小 计	12		80			80										

专业负责人：金滨浩
院 长：杜肇铭

主管教学副院长：汪 欣