

艺术学院

产品设计专业（玩具与游戏设计方向）

本科教学计划

一、培养目标

本专业培养具有扎实的玩具与游戏产品设计基础理论知识及产品造型能力、良好的职业技能和职业素质，能在企事业单位、专业设计部门、教学科研单位从事以玩具或游戏产品创新为重点的设计、管理、科研或教学工作；也可以从事与动漫行业相关的平面设计、创意礼品设计、游乐设施设计或动漫衍生产品设计工作的复合、应用型专门人才。

二、修业标准年限

本科四年

三、授予学位

艺术学学士

四、学分要求

学生应修满 164 学分（不含课外学分），其中通识必修课 54 学分、通识选修课 12 学分，学科基础课 31 学分，专业必修课 42 学分、专业限选课 13 学分，综合运用课 12 学分；同时，学生还须获得 10 个素质拓展课外学分，并修读“大学生健康教育课”。

五、港澳台教学计划修读要求

按照教育厅规定，港澳台生不需修读“国防教育”和“思想政治理论课程”板块中的课程，其余课程严格按照专业教学计划规定的学期、学时和学分要求修读。

六、外国留学生教学计划修读要求

按照教育厅规定，外国留学生不需修读“国防教育”板块中的课程；政治理论课程为学习哲学、政治学和经济类专业外国留学生的必修课，其他专业的外国留学生免修；《汉语》和《中国概况》作为接受学历教育的外国留学生的必修课；其余课程严格按照教学计划规定的学期、学时和学分要求修读。

表一：产品设计专业（玩具与游戏设计方向）毕业生应修学分参考表

课程类别	课程性质	最低毕业学分数	各学期最低学分								合计
			1	2	3	4	5	6	7	8	
通 识 课	必修	54	14	12	4	12	5	7	0	0	54
	限选	12	0	2	2	2	2	2	2	0	12
学科基础课	必修	31	10	9	3	9	0	0	0	0	31
专 业 课	必修	42	4	3	6	8	15	6	0	0	42
	限选	13	0	0	0	0	0	7	6	0	13
综合运用课	必修	12	0	1	0	1	0	0	5	5	12
合 计		164	28	27	15	32	22	22	13	5	164

七、专业教学计划进度表

表二：产品设计专业（玩具与游戏设计方向）教学计划进度表

课程类别	课程性质	课程类型	课程代码	课程名称	学分	授课周数	总学时	学时类型			按学期周学时分配								考核方式
								讲课	实验	实习	1	2	3	4	5	6	7	8	
通 必 识 修 课 54	国防教育	140471	军事理论（含军事训练）	1.0	15	15	15	0	0	1									☆
	思想政治理论课	140193	马克思主义基本原理	3.0	15	45	45	0	0	3									★
		140464	思想道德修养与法律基础	4.0	14	64	48	0	16		4								★
		140222	中国近现代史纲要	2.0	16	32	32	0	0				2						★
		140474	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 I	4.0	16	64	48	0	16				4						★
		140472	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 II	2.0	16	32	32	0	0					2					★
		140242	形势与政策	2.0	16	16	16	0	0						1				☆
	语言与技能课一	119614	计算机应用基础	4.0	15	60	20	40	0	4									★
		121542	大学语文	2.0	14	32	32	0	0		2								★
		121552	应用写作	2.0	16	32	32	0	0				2						★
	语言与技能课二	099053	大学英语 I a	3.0	15	45	45	0	0	3									★
		099093	大学英语 I b	3.0	15	45	45	0	0	3									★
		099064	大学英语 IIa	4.0	14	64	64	0	0		4								★
		099104	大学英语 IIb	4.0	14	64	64	0	0		4								★
		099074	大学英语 IIIa	4.0	16	64	64	0	0			4							★
		099114	大学英语 IIIb	4.0	16	64	64	0	0			4							★
		099084	大学英语 IVa	4.0	16	64	64	0	0				4						★
		099124	大学英语 IVb	4.0	16	64	64	0	0				4						★
		180271	艺术英语	1.0	16	16	16	0	0					1					★
	身心教育	130452	体育选项 I	2.0	15	30	30	0	0	2									☆
		340031	大学生心理健康教育	1.0	15	15	15	0	0	1									☆
		130462	体育选项 II	2.0	14	32	32	0	0		2								☆
		130472	体育选项 III	2.0	16	32	32	0	0					2					☆
		130482	体育选项 IV	2.0	16	32	32	0	0						2				☆
		340051	就业指导	1.0	16	16	16	0	0							1			☆
		190192	创业基础	2.0	16	32	32	0	0							2			☆
	限选 12		修读课程见《广东财经大学通识限选课程设置一览表》。通识限选课程应修学分总数为 12 分。学生修读人文科学系列课程至少 2 个学分；修读自然科学系列课程至少 2 个学分、修读方法论系列课程至少 2 个学分。																

艺术学院产品设计专业（玩具与游戏设计方向）本科教学计划

课程类别	课程性质	课程类型	课程代码	课程名称	学分	授课周数	总学时	学时类型			按学期周学时分配								考核方式		
								讲课	实验	实习	1	2	3	4	5	6	7	8			
学科基础课	必修	基础课	170395	设计素描	5.0	15	75	25	50	0	5									★	
			170473	创意思维	3.0	15	45	12	33	0	3										★
			170492	艺术概论	2.0	15	30	30	0	0	2										★
			124054	设计色彩	4.0	16	64	14	50	0		4									★
			172563	造型训练	3.0	16	48	12	36	0		3									★
			172982	设计概论	2.0	16	32	32	0	0		2									★
			173363	产品造型	3.0	16	48	12	36	0			3								★
			012012	市场营销学	2.0	16	32	32	0	0				2							★
			170514	设计制图	4.0	16	64	24	40	0				4							★
			173243	互动机制与创新	3.0	16	48	12	36	0				3							★
专业基础课	必修	基础课	170501	专业导论	1.0	15	15	15	0	0	1									☆	
			170483	计算机辅助设计 I	3.0	15	45	12	33	0	3										★
			170493	计算机辅助设计 II	3.0	16	48	12	36	0		3									★
			170503	计算机辅助设计 III	3.0	16	48	12	36	0			3								★
			173253	玩具分析与设计方法	3.0	16	48	12	36	0			3								★
			170532	人因工程学	2.0	16	32	8	24	0				2							★
			170613	电子电动玩具设计	3.0	16	48	12	36	0				3							★
			173263	角色设定	3.0	16	48	12	36	0				3							★
			170502	玩具安全标准与检测	2.0	16	32	8	24	0					2						★
			170653	设计材料与加工工艺	3.0	16	48	12	36	0					3						★
			173273	游戏场景设计	3.0	16	48	12	36	0					3						★
			173283	游戏策划	3.0	16	48	12	36	0						3					★
			173294	民俗玩具创新设计	4.0	16	64	24	40	0					4						★
173303	早教玩具设计	3.0	16	48	12	36	0							3				★			
173313	娱乐设施设计	3.0	16	48	12	36	0								3			★			

艺术学院产品设计专业（玩具与游戏设计方向）本科教学计划

课程类别	课程性质	课程类型	课程代码	课程名称	学分	授课周数	总学时	学时类型			按学期周学时分配								考核方式
								讲课	实验	实习	1	2	3	4	5	6	7	8	
专业选修课	13	方向	173043	综合项目实践 I	3.0	16	48	12	36	0						3			☆
			173324	游戏项目开发	4.0	16	64	24	40	0						4			☆
			173333	创意用品开发	3.0	16	48	12	36	0						3			☆
			173053	综合项目实践 II	3.0	16	48	12	36	0							3		☆
			173343	益智项目开发	3.0	16	48	12	36	0							3		☆
			173353	动漫游戏衍生品开发	3.0	16	48	12	36	0							3		☆
综合运用课	12	必修	170661	艺术采风	1.0	2	40	0	0	40		0							☆
			172921	社会调研	1.0	3	0	0	0	0				0					☆
			170324	毕业实习	4.0	10	0	0	0	0							0		☆
			172511	专业考察	1.0	2	40	0	0	40							0		☆
			170825	毕业设计	5.0	10	0	0	0	0								0	☆

备注：开放式课程学分替代按学校颁发的《开放式课程（项目）学分管理办法》执行。

专业负责人：金滨浩
院长：杜肇铭

主管教学副院长：汪欣